**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




教授用資料　本資料は、一般社団法人教科書協会が定めた「教科書発行者行動規範」に則って作成したものです。

①オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、- - - -で切り離してご使用ください。

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

①ウラ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、- - - -で切り離してご使用ください。




②オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




②ウラ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、- - - -で切り離してご使用ください。



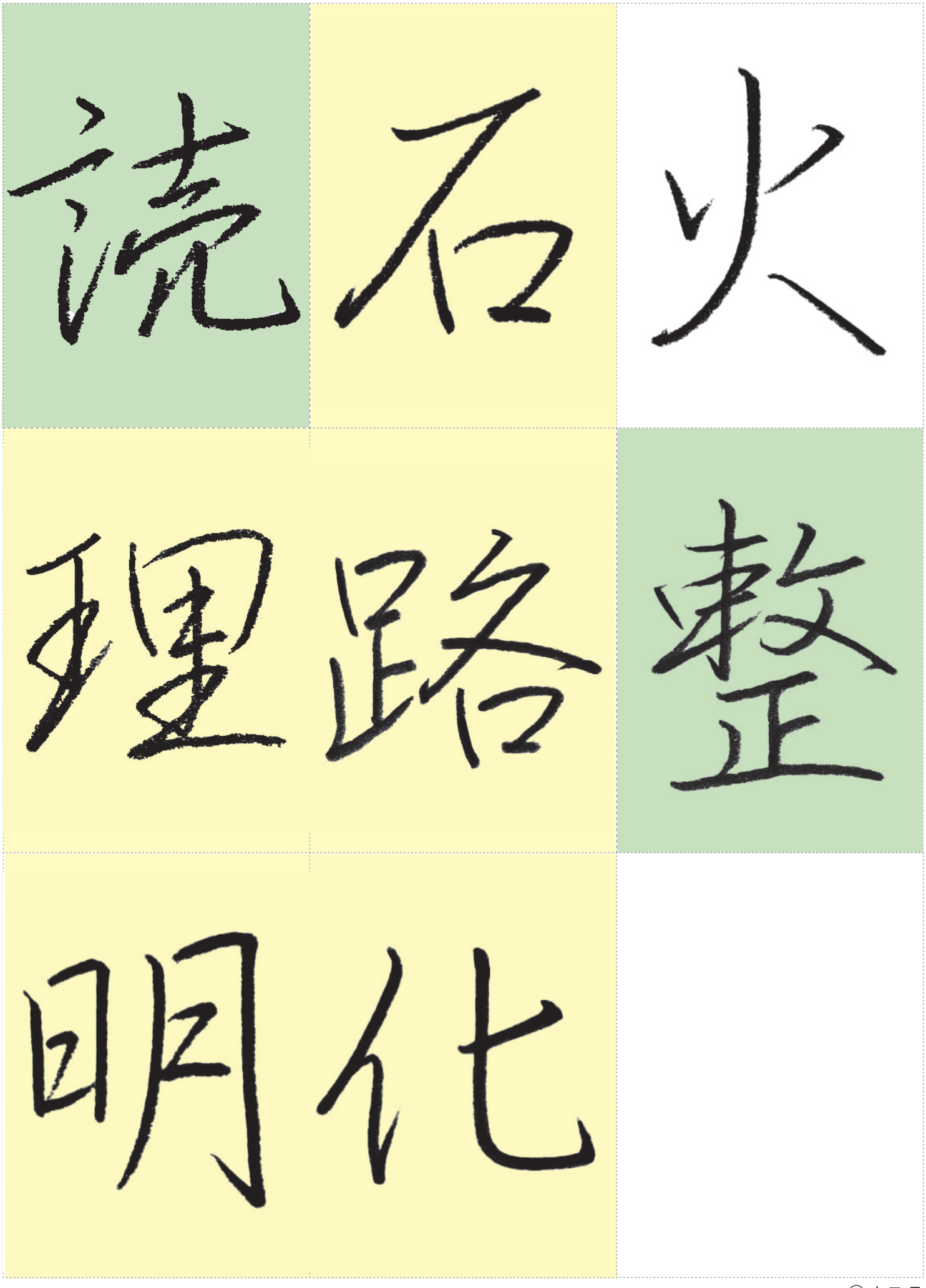

③オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




③ウラ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




④オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、- - - -で切り離してご使用ください。




④ウラ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。



⑤オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




⑤ウラ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、- - - -で切り離してご使用ください。




⑥オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




⑥ウラ

ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




⑦オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




⑦ウラ

ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。



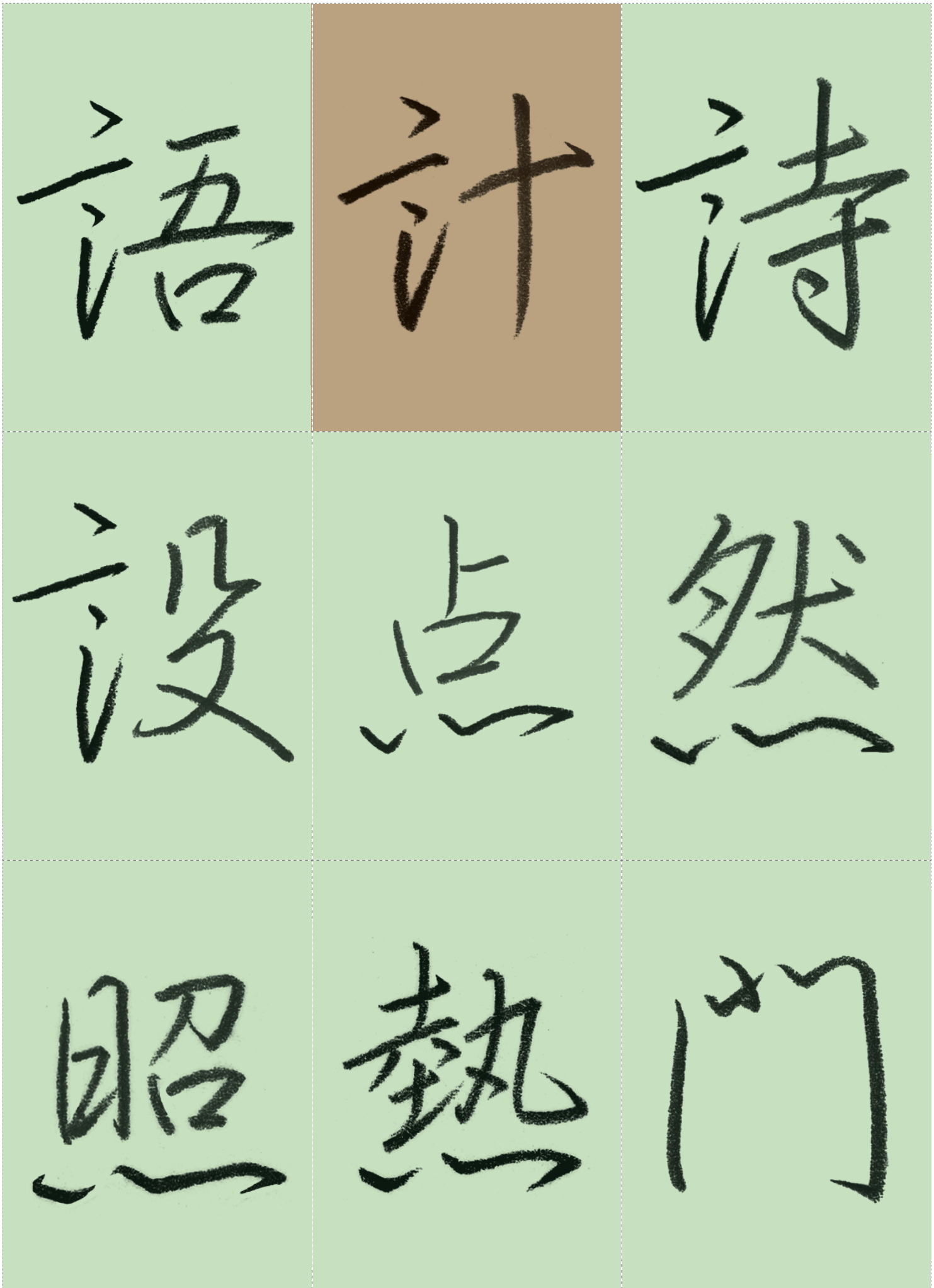
⑧オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




⑧ウラ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。




⑨オモテ

**ゲーム「ゲットせよ！行書の特徴が多い漢字」用カード**　「両面印刷」に設定して印刷後、----で切り離してご使用ください。

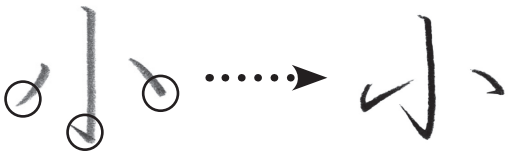



⑨ウラ

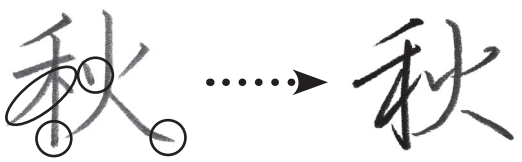
# 得点の数え方

## ●行書の特徴　配点

点画の連続 …… 1点　　点画の変化 …… 1点
点画の省略 …… 2点　　筆順の変化 …… 3点



変化している箇所はどれも「点画の変化」のため、1点。



「点画の変化」と「点画の省略」が見られるため、1＋2＝3点。

## ●合計点　色分け

1点



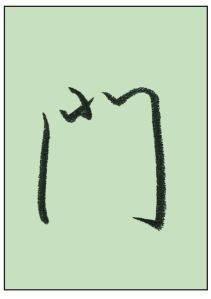
2点



3点



4点



5点



6点



7点

